



DidaktikAPP

Palabras clave: : interdisciplinar, app, enseñanza-aprendizaje, patrimonio, ciencias sociales, Retos, ETHAZI.

El alumnado del ciclo Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma del Instituto CIFP Txurdinaga LHII construirá las APP que el alumnado de la Escuela Universitaria de Magisterio de Bilbao de la UPV-EHU diseñarán. Dichas APP trabajarán conceptos relacionados con la historia y la riqueza patrimonial de zonas de extensión reducida, y serán testeadas por alumnado de los centros de educación primaria CEIP Sofía Taramona HLHI de Basauri y CEIP Arrigorriaga HLHI.

FASES DEL PROYECTO

1. Análisis y diseño de APPs didácticas
2. Desarrollo y fabricación de las APPs
3. Experimentación

PARTICIPANTES

1. Escuela Universitaria de Magisterio de Bilbao de la UPV-EHU
2. Instituto de Formación Profesional CIFP Txurdinaga LHII
3. Centros de Educación Primaria CEIP Sofía Taramona HLHI de Basauri y CEIP Arrigorriaga HLHI

OBJETIVOS

FP CIFP TXURDINAGA LHII



Tknika
LANBIDE HEZIKETARAKO BERRIKUNTZA ZENTROA
CENTRO DE INNOVACIÓN PARA LA FORMACIÓN PROFESIONAL
CENTRE FOR INNOVATION IN VOCATIONAL TRAINING

ETHAZI

Ciclos de alto rendimiento

1. Llevar adelante una experiencia de trabajo real, en colaboración con agentes externos al Instituto, que permita desarrollar, además de las competencias técnicas y específicas de la materia, otras competencias transversales y sociales.
2. Hacerlo mediante dinámicas colaborativas basadas en retos, tal y como especifica el programa **ETHAZI** (Etekin Haundiko Zikloak – Ciclos de Alto Rendimiento) desarrollado por **Tknika** (Centro de Innovación para la Formación Profesional).
3. Abrir una puerta para la colaboración entre la UPV-EHU y Centros Integrados de Formación Profesional.
4. Profundizar en la tecnología de geo-localización GPS.

UPV-EHU

EU de Magisterio de Bilbao

1. Diseñar un proyecto didáctico dirigido al 1. ciclo de Educación Primaria que incluya una APP.
2. Colaborar con Centros Integrados de Formación Profesional dando al alumnado la posibilidad de trabajar sobre situaciones reales.
3. Colaborar con escuelas de Educación Primaria para crear materiales educativos.
4. Investigar si una APP puede convertirse en un recurso didáctico para la enseñanza de las Ciencias Sociales en la Educación Primaria.

LH-EP

CEIP Sofía Taramona HLHI de Basauri - CEIP Arrigorriaga HLHI

1. Implementar el proyecto didáctico "Gure herria ezagutuz" y su APP.
2. Fomentar la utilización de las nuevas tecnologías en la Educación Primaria.
3. Evaluar los aprendizajes que se producen con el proyecto didáctico "Gure herria ezagutuz" y su APP.
4. Investigar la percepción del alumnado y profesorado sobre el aprendizaje mediado por dispositivos móviles.

Construcción

Diseño

Experimentación

